

# ROOKY

Superliminal  
Camille Laurelli

Segameedia installatsioon  
2022

## MASTER

„The Pile“, interaktiivne installatsioon, videomäng, 2019-2022 (koos Romain Seiniga, tekst Madis Kursilt). Thomson M05 oli Prantsuse arvuti, mis toodeti 1984. aastal. Mängisin sellel oma esimesi videomänge.

„Armory Show (Détente)“, seinainstallatsioon, relvade koopiad lastele 2016-2022. Prantsuse sõna détente võiks tõlkida kui chill. Kuid prantsuse keeles tähendab see „päastikut“.

„News Feed“, digitrükk, Messengeri rakenduses tehtud joonistused, 2022.

„Chicago Typewriter“, tehnilised joonised Thompsoni püstolkuulipildujast aastast 1918. Thompsoni püstolkuulipilduja salve kutsutakse prantsuse keeles ka „Camembert“.

Tomy Pocketi mängud, readymade, 1978-2022 (videomängumuuseumi LVLup! loal). Kui lähete Narva mnt 11 asuvasse videomängude muuseumisse, on teil võimalus piiluda Marcel Duchampi teosesse „Museum in a Box“.

## NIGHTMARE

Superliminal (teise nimega Simulatsioonitehnoloogia Muuseum) on esimeses isikus puslemäng, kus mängija peab hakkama saama asjade suhtelise suurusega. Mängija-tegelane osaleb unenäoteraapia programmis, kus ta satub õppimise käigus korduva unenäotsükli lõksu. See on fantastiline mäng, proovige seda.

Kui ma elasin lapsena Korsikal, õpetas isa mulle aastaid päris vintpüssi ja relvaga tulistamist. Ta ütles, et see võib ühel päeval kasulik olla.

KONAMI Kood, tätoveering, tint lihases, 2021. Kui proovite arvata, mida mu tätoveering kujutab, siis see on KONAMI kood. Videomängu petukood peidetud tasemete avamiseks või isegi lõputute elude või muude salajaste omaduste saamiseks.